

Игра-инсценировка по сказке С.Я. Маршака «Сказка о глупом мышонке»

Цель: совершенствовать навык следить за развитием событий, высказывать свое мнение о поступках героев сказки.

Задачи:

- закреплять умение подбирать костюмы, имитировать действия животных, передавать в движениях их настроение;
- повышать творческую активность, стимулировать желание участвовать в театрализованных играх, выступать перед сверстниками;
- развивать эмоциональную сферу.





